

**Orario delle lezioni PRIMO SEMESTRE A.A.2022-2023
 PRIMO ANNO MAGISTRALE**

	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì	
9.30-10.30		Media Design Lab - Motion Design - Proff. Davide di Gennaro e Francesco Mantovani	Interaction Design Lab - Interaction Design Prof.ssa Silvia Gasparotto	"Human Factors Proff. Alessandro Pollini e Simone Pozzi"	Interaction Design Lab -Teorie e tecniche dell'interazione Prof. Michele Zannoni (21/10; 11/11; 18/11;25/11)	18-19-20.01.2023 Workshop Arduino di Base Prof. Andrea Vial
10.30-11.30						
11.30-12.30						
12.30-13.30						
14.30-15.30	Workshop After Effects Prof. Emanuele Lumini (17, 24/10; 7, 14, 21, 28/11)	Media Design Lab - Motion Design - Proff. Davide di Gennaro e Francesco Mantovani	Interaction Design Lab - Interaction Design		Interaction Design Lab - Teorie e tecniche dell'interazione Prof. Michele Zannoni	
15.30-16.30			Human Factors Prof. Alessandro Pollini e Simone Pozzi			
16.30-17.30						
17.30-18.30						

SECONDO ANNO MAGISTRALE

	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì	
9.30-10.30		Digital Narratives Lab Proff. Stefano Luca - Pietro de Tilla				Workshop di Experience design - Prof. Paolo Rigamonti 9-10-11 Novembre
10.30-11.30						
11.30-12.30	Workshop di business & entrepreneurship		Game Design Prof. Giovanni Gigante	Design Cultures Prof. Marco Brizzi		
12.30-13.30						
14.30-15.30	Prof.ssa Chiara Amatori (14,21 novembre - 6 ore; 28 novembre, 5, 12 dicembre - 4 ore)	Digital Narratives Lab Proff. Stefano Luca - Pietro de Tilla	Game design Prof. Giovanni Gigante	Design Cultures Prof. Marco Brizzi		
15.30-16.30	Workshop di TouchDesigner Prof.ssa Ilenia Balella (10, 17, 24/10)					
16.30-17.30						
17.30-18.30						

aula X

Aula B