

**FEDERICO GHIGNONI/
Curriculum dell'attività
scientifica, didattica
e professionale**

Riassunto della carriera

Federico Ghignoni si diploma nel **2007** presso il Liceo Scientifico Città di Piero e dopo pochi mesi si iscrive al corso di Laurea Triennale in Disegno Industriale presso l'Università degli studi della Repubblica di San Marino.

Nel novembre **2010** ottiene la Laurea Triennale con il progetto "Sistema Modulare per espositori museali", sviluppato con l'azienda Meyvaert con relatori i proff. Gabriele Toneguzzi e Riccardo Varini.

Nel **2011** si sposta a Londra (UK) dove collabora in un team internazionale per la realizzazione de "The Mill", progetto di riqualificazione della biblioteca di Walthamstow, sotto la guida dell'arch. Joe Swift.

Durante il Salone del Mobile **2011** riceve la menzione d'onore al concorso di progettazione "Legno d'ingegno - Contenere è un gioco" indetto dal consorzio Rilegno.

Nel luglio **2011** svolge l'attività di tutor al workshop "Design del ben-essere", tenuto presso l'univrsità degli studi della Repubblica di San Marino, sotto il docente Luigi Mascheroni e con il supporto di ELICA.

A ottobre **2011** si iscrive al corso di Laurea Magistrale in Design del Prodotto per l'Innovazione presso il Politecnico di Milano.

Da marzo **2013** inizia il tirocinio accademico presso lo studio 4P1B di Milano, ove continuerà a collaborare fino al conseguimento della Laurea.

Ad aprile **2013** partecipa al workshop "Lagostudio Redesigner Workshop", tenuto presso lo stand di LAGO riguardante la shop experience e lo sviluppo degli store del marchio veneto.

Nel luglio **2013** è invitato al Technogym interaction workshop, con titolo Wellness on the go, svolto presso la sede di Technogym sotto la guida di Ermanno Tasca e Michele Zannoni.

Nel dicembre **2014** consegue il titolo di Laurea Magistrale al Politecnico di Milano con la tesi "L'ospite inatteso" sul tema dell'ospitalità domestica, con relatori Paolo Volontè, Simone Fanciullacci e Antonio de Marco.

Ad inizio **2015** comincia la sua attività professionale, collaborando con lo studio CTRL-ZAK di Milano, attraverso cui lavora per aziende operanti nel settore arredo e complementi. Si specializza nei processi produttivi, con uno sguardo al mondo dell'art direction, dell'architettura e degli allestimenti.

Nel **2015** è finalista al concorso Emerging Talent Award, bandito da MADE.

Tra il **2015** e il **2018** collabora e progetta alcuni prodotti e gli stand del Salone del Mobile per conto di JUMBO GROUP, realizzando un allestimento speciale per Nanda Vigo al Fuorisalone 2018.

Dal **2017** è disegnatore esterno di Ascoli HFD, azienda produttrice di minuterie e bottoni per molti brand internazionali di moda. Amplia in questo ambito conoscenze e competenze nella modellazione tridimensionale digitale e in metodologie di stampa 3d.

Dal **2018** collabora con Top Quality Group come consulente e designer di sviluppo per la realizzazione di apparecchiature medicali.

Titoli di studio

2007 - Diploma di maturità scientifica, Liceo Città di Piero, Sansepolcro

2010 - Laurea Triennale in Disegno Industriale, Università degli studi della Repubblica di San Marino

2014 - Laurea Magistrale in Design del Prodotto per l'Innovazione, Politecnico di Milano

Corsi e workshop

2013 - Lagostudio Redesigner Workshop, LAGO, Salone Internazionale del Mobile, Rho.

2013 - Technogym Interaction Workshop, TECHNOGYM, Cesena.

Attestati di Lingua

ENGLISH TOEIC, 725 pt. livello B2

Attività professionale

2009-2010 - tirocinio e sviluppo progetto tesi presso Meyvaert Italia, Treviso

2011 - progettista e artigiano presso "The Mill project", Walthamstow, Londra

2013-2014 - tirocinante e assistente al progetto presso 4P1B studio, Milano

2014-oggi - freelance progettista e consulente per l'impresa nel settore design

2015-2019 - project manager e collaboratore presso CTRLZAK Art & Design studio, Milano

2016-2018 - disegnatore e progettista per JUMBO GROUP.

Premi e riconoscimenti

2011 - Contnere è un gioco, Rilegno. Menzione d'onore alla "Memoria"

2013 - Emerging talent Award, MADE.COM . Finalista

Attività didattica

A.A. 2010-2011 - assistente al prof. Luigi Mascheroni, San Marino Workshop 2011

A.A. 2019-2020 - collaboratore alla didattica del prof. Stefano Fariselli nel corso di Rappresentazione Digitale 3d, corso di Laurea Triennale Università degli studi della Repubblica di San Marino